NES-TJ-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

TROJAN™

GAME PAC INSTRUCTIONS

CAPCOM

THIS GAME IS LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE

Nintendo *ENTERTAINMENT SYSTEM*™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

SAFETY PRECAUTIONS

Please take time to read the important instructions in this booklet. Observing the step-by-step instructions and complying with the warnings will be your personal guarantee to greater game satisfaction over a long period of time.

SAFETY PRECAUTIONS

1. **Avoid subjecting this high precision game pak to extreme temperature variances. Store at room temperature.**
2. **Do avoid touching terminal connectors. Keep clean by inserting game pak in protective storage case.**
3. **Never attempt to disassemble your game pak.**
4. **Use of thinners, solvents, benzene, alcohol and other cleaning agents can damage the game pak.**
5. **For best results, play the game a distance away from your television set.**
6. **Pause for 10-20 minutes after 2 hours or more of continuous game playing. This will extend the performance of your game pak.**

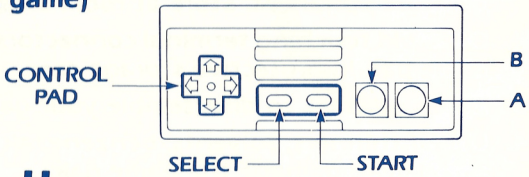
HOW TO PLAY

NAMES OF CONTROLLER PARTS & OPERATING INSTRUCTIONS

Controller *1 — Moves TROJAN in 1 or 2 player game.
Controller *1 and 2— Moves TROJAN in 1 or 2 player continuation game.
Controller *1 and 2 — Moves TROJAN in 2 player simultaneous game. (vs. game)

A. Button
The **TROJAN** uses his shield in 5 directions.

B. Button
The **TROJAN** raises his sword in battle.



Control Pad
Each tip is imprinted with letter to show direction or movement:

Four Separate Action Tips
Pressing any of four tips moves you and **TROJAN** in that direction.

◄ **TROJAN** moves left.
► **TROJAN** moves right.
▲ **TROJAN** leaps upward.
▼ **TROJAN** crouches down.

HOW TO PLAY

You are the **TROJAN** warrior, master of the martial arts. With your sword and shield you must fight through 7 different screens and defeat the brutal ruling King of your enemies.

SELECT Button

Press SELECT to move the asterisk (*) next to title of game you wish to play. This button does not function while playing game.

START Button

Pushing this button starts the game you selected.

To Pause

Press START Button whenever you choose to pause while actively playing the game. A pause tone will be heard and game will be interrupted.

HINTS ON GAME PLAY

HOW TO PLAY:

Enemies attack you from all sides. Your goal is to defeat the **King** of your enemies, fighting the **King** with your sword, shield, and the power-up.

When [P] is indicated, the **TROJAN**'s sword becomes twice as powerful. If you discover the [P] again, you get additional power.

BONUS CHARACTERS

Hidden Characters:

Super-jump

The player can super-jump for a short time.

Heart

The player recovers all of his strength.

Speed Up

The player's walking speed increases.

Key

It opens a passage.

Mouse

Watch out for the mouse! Destroy him for additional points.

Underground: Search for hidden characters by striking with your sword! Go underground through a manhole where bonus characters are hidden. But beware, for there also are enemy's rooms in which you could be killed.

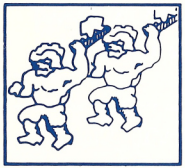
ENEMY CHARACTERS

HIDDEN CHARACTERS

3-4 characters on each stage

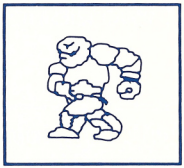
★ How they appear varies and some can kill the player.

★ They appear when the player passes certain areas, jumps from different levels, or shoots at the walls.



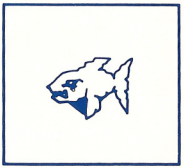
The Hatchet Brothers

They appear simultaneously to attack you with axes. The best way to defeat them is to defend yourself with your shield.



Iron Arms

Iron Arms tosses his iron arm, avoiding the player's attack with his own shield. Be aware that the arm is returning.



The Killer Piranha

The fish attacks you but does not cause extensive damage. Remember, it's hard to kill!

ENEMY CHARACTERS

Achilles

He is the head of the enemy. Try to defeat him and save the world.

The Smasher

The Smasher appears on all levels to attack with his hammer.

The Slasher

Throws knives and magic balls which knock off the player's sword and shield.

The Armadillon

Curls up to the player, then stands up and breathes fire. There is no defense when he curls and attempts to roll over you.

The Skyrogyro

Uses propeller to fly and drop bombs. Defeat Skyrogyro and earn bonus points.

ENEMY CHARACTERS

The Barbarian
It appears from a pond and shoots poison balls at you.

The Hatchetman
He throws an ax.

The Muscleman
He has a huge hammer which cannot be defended against.

Bonus Box
Try to find what's inside!

Trojan
He has a sword and a shield and fights just like you.

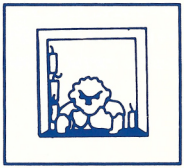
HIDDEN CHARACTERS

The Hunchback

Jumps extremely high and throws iron balls at you.

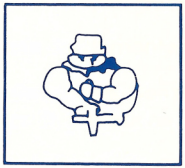
The Hidden Archer

Comes out of manholes using crossbow to attack. You get bonus points when you slay the Hidden Archer.



The Mad Bomber

Hurls dynamite out of windows. Use your "super jump" to hit him — win bonus points!



The Red Archer

Appears on the rocks, shooting with his crossbow. Use the "super jump" and earn bonus points!

King Shriek

He appears from walls and swings a chained iron ball at you.

CONSIGNES DE SECURITE

Prenez le temps de lire les instructions contenues dans ce manuel. Il est de la plus haute importance d'observer et de suivre à la lettre les instructions et recommandations : c'est votre assurance d'obtenir le maximum de satisfaction avec ce produit sur une longue période.

CONSIGNES DE SECURITE

1. Evitez de soumettre cette cartouche - matériel de haute précision - à des changements extrêmes de température. La conserver à température ambiante.

2. Ne touchez pas aux connecteurs. Protéger votre cartouche des poussières en la rangeant dans son boîtier de protection.

3. N'essayez jamais de démonter votre cartouche.

4. L'utilisation de dissolvants, benzène, alcool, ou tout autre produit de nettoyage peut endommager la cartouche.

5. Pour obtenir de meilleurs résultats, jouez à quelque distance de votre poste de télévision.

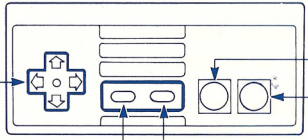
6. Observez une pause de 10 à 20 minutes au bout de 2 heures environ de jeu ininterrompu. Cela augmentera les performances de votre cartouche.

COMMENT JOUER

DESCRIPTION DU BOITIER DE COMMANDES ET MODE D'EMPLOI

Boîtier de commande °1 - Pour jouer tout seul ou pour choisir de jouer à 2.

Boîtier de commande °1 et 2 - Pour jouer tout seul ou à 2, l'un après l'autre ou l'un contre l'autre simultanément.



CONTROL PAD : manette multidirectionnelle

SELECT : Sélection

START : Début

Bouton A.
TROJAN utilise son bouclier dans cinq directions.

Bouton B.
TROJAN brandit son épée pour se battre.

Manette multidirectionnelle

Les flèches indiquent le sens de déplacement.
U : en haut
R : à droite
D : en bas
L : à gauche

Quatre sens de déplacement
En appuyant sur l'une des quatre extrémités de la manette multidirectionnelle, vous vous déplacerez avec **TROJAN** dans la direction choisie.

- ◄ **Pour aller à gauche**
- ► **Pour aller à droite**
- ▲ **Pour bondir**
- ▼ **Pour s'acroupir**

COMMENT JOUER

Vous êtes **TROJAN**, un guerrier maître en arts martiaux. Avec votre épée et votre bouclier vous devez traverser 7 écrans différents et vaincre le Roi brutal, chef de vos ennemis.

SELECT (Bouton de Sélection)
Appuyez sur Select pour placer l'astérisque (*) à côté du jeu que vous désirez choisir. Ce bouton est hors fonction pendant le déroulement d'une partie.

START (Bouton de Début de jeu)
Appuyez sur START pour commencer le jeu que vous avez choisi.

Pour une trêve
Appuyez sur START chaque fois que vous voudrez observer une trêve pendant le déroulement d'une partie. Vous entendrez un signal sonore et la partie sera interrompue. Pour reprendre la partie, appuyez de nouveau sur START.

Comment jouer ?

Des ennemis vous attaquent de toute part. Votre mission est de vaincre **le Roi** avec votre épée, votre bouclier, et la Puissance Extra.
Quand vous voyez apparaître la lettre [P], l'épée de **TROJAN** est deux fois plus puissante. Si vous trouvez la Puissance Extra à nouveau, vous bénéficiez de puissance supplémentaire.

PERSONNAGES AMIS

Personnages cachés

Super Saut
Le joueur peut faire des bonds extraordinaires pendant une courte période de temps.

Coeur
Le joueur retrouve toute son énergie.

Super Rapide
Le joueur peut marcher plus rapidement.

Clé
Elle ouvre un passage secret.

Souris
Attention à elle ! La détruire donne des points supplémentaires.

Sous terre : Cherchez ces personnages cachés en frappant au hasard avec votre épée ! Pénétrez sous terre par un passage étroit et trouvez où sont cachés les personnages amis. Mais attention, il y a aussi des endroits remplis d'ennemis prêts à vous tuer.

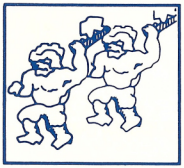
PERSONNAGES ENNEMIS

PERSONNAGES CACHES

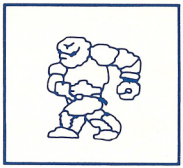
3 à 4 personnages par étape

*** Leurs apparitions peuvent varier et certains peuvent tuer le joueur.**

*** Ils apparaissent quand le joueur traverse certaines zones, saute d'un niveau à l'autre ou frappe les murs.**



Les frères Hachette
Ils sont toujours ensemble et vous attaquent à coups de hache. La meilleure façon de les battre est de vous défendre avec votre bouclier.



Bras de fer
Bras de fer lance son bras de fer, évite l'attaque du joueur avec son propre bouclier. Attention aux effets de mouliner de son bras.

Le Piranha Tueur
Ce poisson vous attaque mais ne cause pas de dégâts importants. N'oubliez pas qu'il est difficile à tuer.

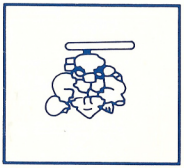
PERSONNAGES ENNEMIS

Achille
Il est le chef des ennemis. Essayez de le battre et vous sauverez le monde.

Le Casseur
Le Casseur apparaît à tous les niveaux et attaque à coups de marteau.

Le Lanceur
Le Lanceur jette des couteaux et des boules magiques qui arrachent l'épée et le bouclier du joueur.

L'Armadillon
Il roule sur lui-même jusqu'aux pieds du joueur, puis se lève et crache du feu. Aucune défense n'est possible quand il roule et essaye de passer sur vous.



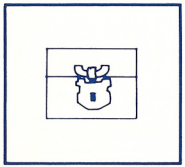
L'Hélicobombe
Vole grâce à son hélice et vous bombarde. Descendez l'Hélicobombe pour obtenir des points supplémentaires.

PERSONNAGES ENNEMIS

Le Barbare
Il sort d'une mare pour vous lancer des boules empoisonnées.

L'Homme à la hache
Il lance des haches.

Le Costaud
Il se sert d'un marteau énorme contre lequel il n'y a pas de défense possible.



La boîte à malices
Essayez donc de voir ce qu'il y a à l'intérieur.

Trojan
Il a une épée et un bouclier et se bat comme vous : C'est vous !

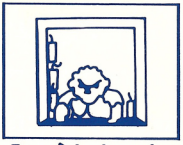
PERSONNAGES CACHES

Le Bossu

Il fait des bonds extraordinaires et vous lance des boules de fer.

L'Archer caché

Il sort de trous bien dissimulés et vous attaque avec ses flèches. Si vous parvenez à le tuer, vous avez des points supplémentaires.



Le Fou à la bombe

Jette des bâtons de dynamite par les fenêtres. Utilisez votre Super Saut pour le frapper et obtenir des points supplémentaires.

L'Archer rouge

Il est installé sur des rochers et vous tire dessus avec son arbalète. Utilisez votre Super Saut pour l'atteindre et obtenir des points supplémentaires.

Le Roi Shriek

Il sort des murs et cherche à vous frapper avec une boule de fer attachée à une chaîne.

WAARSCHUWING

Lees voor een goed gebruik van je nieuwe spel dit instructieboekje aandachtig door ; berg het daarna goed op, zodat je er later nog eens in kunt kijken.

WAARSCHUWING

1) Deze spelcassette is uiterst gevoelig. Let er daarom op dat je hem niet op een te warme of te koude plaats bewaart. Stoot er niet tegenaan en laat hem niet vallen. Haal hem ook vooral niet uit elkaar.

2) Kom niet aan de elektrische kontakten; deze mogen niet nat of vuil worden, anders kan het spel beschadigd worden.

3) Maak hem niet schoon met terpentine, thinner, alcohol of andere vluchtige schoommaakmiddelen.

4) Doe de cassette na gebruik weer terug in de doos.

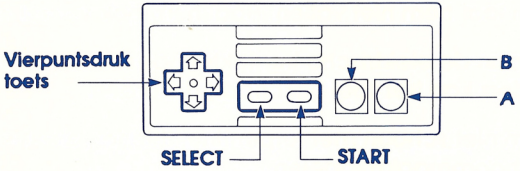
5) Ga voor het beste resultaat op een ruime afstand van het beeldscherm zitten.

6) Neem, als je langer dan 2 uur gespeelt hebt, een pauze van 10-20 minuten. Dit verhoogt je spelresultaat.

SPELBESCHRIJVING

GEBRUIK VAN DE CONTROLLERS

Controller *1 - bestuurt Trojan in 1- of 2-spelers spel.
Controller *1 en 2 - bestuurt Trojan in 1- of 2-spelers vervolg spel.
Controller *1 en 2 - bestuurt Trojan in een 2-spelers duel (vs.-spel)



Knop A
De Trojan gebruikt zijn schild in 5 richtingen.

Knop B
De Trojan gebruikt zijn zwaard

Vierpuntsdruktoets De Trojan beweegt volgens de pijlen.

Vier verschillende richtingen

Met de vierpuntsdruktoets kun je de Trojan besturen in de volgende richtingen:

◄ **Trojan gaat naar links**
► **Trojan gaat naar rechts**
▲ **Trojan springt omhoog**
▼ **Trojan bukt**

SPELBESCHRIJVING

Jij bent de TROJAN krijger, meester der vechtkunst. Met je zwaard en je schild moet je je door 7 verschillende velden vechten. Versla alle vijanden om uiteindelijk hun koning te kunnen verslaan.

SELECT toets
Gebruik deze toets om het "sterret je" (*) bij het spel te zetten dat je wilt spelen. (Hij werkt niet tijdens het spel.)

START toets
Druk op deze toets om met het gekozen spel te beginnen.

PAUZE
Als je tijdens het spel wilt pauzeren, druk dan op de START toets. Je hoort een pauze-muziekje en het spel stopt op die plaats. Druk nog een keer op START als je weer verder wilt spelen.

SPELTIPS

SPELBESCHRIJVING:

De vijanden vallen je van alle kanten aan. Je doel is het verslaan van de **koning** van je vijanden. Vecht met zwaard, schild en de «Power-up».

Als er een P op het beeld verschijnt, wordt het zwaard van de **Trojan** twee keer zo sterk. Als je daarna weer een P ontdekt, wordt het zwaard weer sterker.

BONUS FIGUREN

Verborgen figuren:

SUPER-SPRONG
De speler kan een tijdje Super-sprongen maken

HART
De speler's kracht herstelt weer.

SNELHEID-UP
Je kunt sneller lopen.

SLEUTEL
Maakt deuren open.

MUIS
Zoek naar de muis ! Versla hem voor extra punten.

ONDERGRONDS : Zoek naar de verborgen figuren door met je zwaard te slaan ! Ga door de putten naar beneden en zoek naar de verborgen bonus figuren. Pas wel goed op ! Ondergronds leven ook dodelijke vijanden.

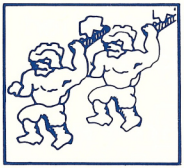
VIJANDELIJKE PERSONEN

VERBORGEN FIGUREN

3-4 Figuren per scene

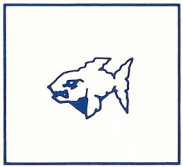
*** Hoe ze verschijnen is volkomen willekeurig en sommigen zijn dodelijk.**

*** Ze verschijnen als de Trojan ergens langs loopt, komen uit de lucht vallen, of schieten op de muren.**



DE HAKKENDE BROERS
Zij verschijnen tegelijkertijd en vallen je aan met bijlen. Je kunt het best je schild gebruiken om ze te verslaan.

IJZERKLAUW
Ijzerklauw slingert met zijn ijzeren arm en verdedigt zich met zijn schild. Let op! Zijn arm werkt als een boomerang.



DE PIRANHA
Hij valt je aan, maar is niet zo schadelijk. Hij is wel moeilijk te verslaan.

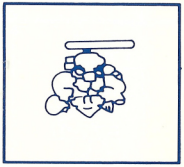
VIJANDELIJKE PERSONEN

ACHILLES
Hij is de baas van de vijanden. Probeer hem te verslaan en redt de wereld.

DE PLETTER
Hij verschijnt in alle scenes en valt je aan met zijn hamer.

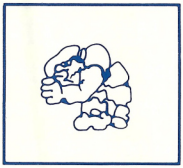
HET MES
Hij gooit messen en magische ballen, waarmee hij je je zwaard en schild afpakt.

DE HAGEDIS
Hij kruipt naar de speler, staat op, en spuwt vuur. Je kunt je moeilijk tegen hem verdedigen.



DE LUCHTDUIVEL
Gebruikt zijn propellor om te vliegen en laat bommen vallen. Versla hem en verdien bonuspunten.

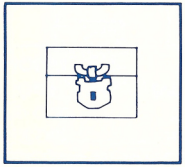
VIJANDELIJKE PERSONEN



DE BARBAAR
Hij springt uit de vijver en gooit giftige ballen naar de speler.

DE HAK-MAN
Hij gooit met bijlen.

DE SPIERBAL
Hij heeft een enorme hamer waar je je niet tegen kunt verdedigen.



BONUS KIST
Kijk erin en...

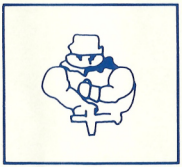
TROJAN
Hij heeft een zwaard en schild en vecht net zoals de speler.

VERBORGEN FIGUREN

DE KROMME
Hij springt erg hoog en gooit ijzeren ballen naar de speler.

DE SLUIPSCHUTTER
Komt uit de putten en schiet met een kruisboog. Je verdient bonuspunten als je hem verslaat.

DE DWAZE BOMMER
Gooit dynamiet uit de ramen. Gebruik «Super-Sprong» om hem te verslaan en verdien bonuspunten.



DE RODE SCHUTTER
Hij verschijnt op de rotsen en schiet met zijn kruisboog. Gebruik «Super-Sprong» en verdien bonuspunten.

KONING IJZERBAL
Hij komt uit de muur en gooit een ijzeren bal aan een ketting naar de speler.

CAPCOM

PREMIER
WORLD-WIDE
ARCADE GAME
DESIGNER

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON